



Zasady gry w UNO w PDF

W UNO może uczestniczyć od 2 do 10 graczy.

Na początku rozgrywki każdy gracz otrzymuje 7 kart, a jedna karta z talii jest odkrywana i kładzona na środku stołu. Osoba siedząca po lewej stronie rozdającego rozpoczyna grę. Gracze muszą dopasować swoje karty do karty leżącej na stole pod względem numeru, koloru lub symbolu. Jeśli gracz nie posiada odpowiedniej karty, musi dobrać jedną kartę z talii. Jeżeli dobrana karta pasuje, może ją zagrać od razu. W przeciwnym razie tura przechodzi na następnego gracza. Nie ma obowiązku zagrywania kart, nawet jeśli gracz posiada pasującą.

W talii znajdują się także karty specjalne:

Stop : powoduje, że następny gracz traci swoją kolejkę.

Zmiana kierunku : odwraca kierunek gry.

Weź dwie: kolejny gracz musi dobrać dwie karty.

Wybierz kolor + Weź cztery: gracz zagrywający tę kartę wybiera dowolny kolor, a następny gracz dobiera cztery karty.

Wybierz kolor: pozwala zmienić aktualny kolor gry na dowolny wybrany przez gracza.



Karty Stop, Zmiana kierunku i Weź dwie można zagrywać na dowolny kolor. Karty Wybierz kolor oraz Wybierz kolor + Weź cztery można zagrać w każdym momencie, niezależnie od koloru czy numeru poprzedniej karty. Gracze mają możliwość zagrania kilku kart jednocześnie, na przykład trzech takich samych numerów (7,7,7) lub kolejnych kart w tym samym kolorze (np. 4,5,6). Gdy gracz zostanie z jedną kartą na ręku, musi krzyknąć UNO! (co oznacza "jeden"). Jeśli tego nie zrobi i inny gracz to zauważy, musi dobrać 3 karty. Zwycięzcą zostaje osoba, która jako pierwsza pozbędzie się wszystkich swoich kart.

Cel gry

Celem jest zdobycie 500 punktów. Punkty otrzymuje gracz, który jako pierwszy w danym rozdaniu pozbędzie się wszystkich kart z ręki, zanim zrobią to przeciwnicy. Zdobywa on punkty za karty, które pozostali gracze mają jeszcze na rękach.