

Zasady Gry UNO Flip

Cel Gry:

Celem gry jest pozbycie się wszystkich swoich kart i zdobycie punktów za karty przeciwników, które zostaną im w rękach.

Zasady Podstawowe:

1. Rozpoczęcie gry: Każdy gracz dostaje 7 kart. Pozostałe karty są układane w stos zakryty (talia do dobierania), a jedna karta z góry stosu kładzie się odkrytą obok (stos odrzucanych kart).

2. Przebieg tury:

- Gracz w swojej turze może rzucić kartę, która pasuje kolorem lub numerem do karty leżącej na wierzchu stosu odrzucanych kart.
 - Jeśli nie ma pasującej karty, musi dobrać jedną kartę z talii.
 - Jeśli dobrana karta pasuje, można ją od razu zagrać. Jeśli nie, tura kończy się.

Karty Specjalne:

1. Karty akcji na jasnej stronie:

- Karta "Weź 1": Kolejny gracz musi dobrać 1 kartę.
 - Karta "Pomiń": Następny gracz traci kolejkę.
 - Karta "Zmień kierunek": Zmienia kierunek rozgrywki.
- Karta "Zmień kolor": Gracz wybiera nowy kolor, który musi być grany.
 - Karta "Weź 2": Kolejny gracz dobiera 2 karty.

Zasady Gry UNO Flip

2. Karty na ciemnej stronie:

- Karta "Weź 5": Kolejny gracz dobiera 5 kart.
- Karta "Pomiń wszystkich": Wszyscy gracze tracą kolejkę poza rzucającym kartę.
 - Karta "Zmień kolor": Gracz wybiera nowy kolor.
- Karta "Flip": Odwraca całą talię kart - gra przechodzi na ciemną stronę.

Karta "Flip":

Karta ta odwraca całą talię i wszystkie karty w rękach graczy na drugą stronę (jasna strona staje się ciemną, a ciemna jasną). Od tego momentu gramy kartami z ciemnej strony, dopóki ktoś znowu nie zagra karty "Flip".

Zakończenie Gry:

Gra kończy się, gdy gracz pozbędzie się wszystkich swoich kart. Pozostali gracze sumują punkty za karty, które pozostały im w rękach (zgodnie z wartościami na kartach).

- Karty liczbowe - wartość na karcie.
- Karty akcji - 20 punktów.
- Karty "Flip" - 20 punktów.