

Zawartość gry:

168 kart

Cel gry: Być pierwszym, który pozbędzie się wszystkich kart z ręki lub wyeliminować pozostałych graczy, aż zostaniesz jedynym w grze.

UNO No Mercy w skrócie: Gra przebiega podobnie jak klasyczne UNO®, dopasowując kolory, liczby lub symbole. Jednak wprowadzono 4 specjalne zasady i 6 trudnych kart akcji, które zwiększają dynamikę gry. Istnieją dwa sposoby na wygraną: tradycyjne pozbycie się wszystkich kart z ręki lub wyeliminowanie pozostałych graczy. Jak zawsze, gdy zostanie Ci jedna karta, musisz krzyknąć "UNO!".

Przygotowanie:

Wybierz rozdającego i potasuj karty. Jeśli masz trudności z tasowaniem dużej liczby kart, podziel talię między kilku graczy. Rozdaj po 7 kart każdemu graczowi. Pozostałe karty połóż zakryte na środku stołu jako stos dobierania.

Odkryj górną kartę ze stosu dobierania i połóż ją obok jako stos odrzucania.

Jeśli jest to karta akcji, zignoruj ją i odkryj następną kartę. Grę rozpoczyna gracz po lewej stronie rozdającego, a rozgrywka toczy się zgodnie z ruchem wskazówek zegara. Rozgrywka: Podczas swojej tury spróbuj pozbyć się wszystkich kart, zagrywając JEDNĄ kartę na stos odrzucania. Jeśli masz pasującą kartę: Możesz ją zagrać, jeśli odpowiada kolorem, liczbą lub symbolem karcie na wierzchu stosu odrzucania. Jeśli zagrywasz kartę akcji, jej efekt natychmiast się aktywuje. Jeśli nie masz pasującej karty: Musisz dobierać karty ze stosu dobierania, aż znajdziesz kartę, którą możesz zagrać. Następnie zagrywasz tę kartę. Po zakończeniu swojej tury, gra przechodzi do następnego gracza. Jeśli stos dobierania się wyczerpie, przetasuj stos odrzucania, aby utworzyć nowy stos dobierania. Krzyk "UNO!": Gdy zostanie Ci tylko jedna karta w ręce, musisz krzyknąć "UNO!", aby poinformować innych graczy o zbliżającej się wygranej. Jeśli ktoś Cię przyłapie i zawoła "UNO!" przed Tobą (i zanim następny gracz rozpocznie swoją turę), musisz dobrać 2 karty.

Wygrana: Gracz wygrywa, gdy zagra swoją ostatnią kartę. Alternatywnie, jeśli wszyscy inni gracze zostaną wyeliminowani z gry (patrz zasada "Litości!"), wygrywasz. Czas przetasować karty i zagrać ponownie!



Specjalne zasady:

Sumowanie: Jeśli ktoś zagra kartę "Dobierz" (+2, +4, +6, +10), możesz "zsumować" karę, zagrywając z ręki kartę "Dobierz" o równej lub wyższej wartości. W ten sposób kara przechodzi na następnego gracza i sumuje się. Proces ten trwa, aż ktoś nie będzie mógł zagrać odpowiedniej karty i będzie musiał dobrać łączną liczbę kart wynikającą z sumowania. **Litości!** Jeśli gracz ma 25 lub więcej kart w ręce, zostaje wyeliminowany z gry. Jego karty odkłada się na bok, aż talia się wyczerpie i będzie wymagała przetasowania.

Zamiana siódemek: Gdy zagraz kartę 7 dowolnego koloru, MUSISZ zamienić się rękami z wybranym przez siebie graczem. Gra toczy się dalej w tym samym kierunku. **Przekazanie zer:** Gdy zagraz kartę 0 dowolnego koloru, WSZYSCY gracze muszą przekazać swoje ręce kolejnemu graczowi zgodnie z bieżącym kierunkiem gry.

Karty akcji:

Dobierz dwie: Następny gracz musi dobrać 2 karty i traci swoją turę.

Dobierz cztery: Następny gracz musi dobrać 4 karty i traci swoją turę.

Pomiń: Następny gracz traci swoją turę.

Odwróć: Zmienia kierunek gry.

Dzika karta: Pozwala wybrać dowolny kolor do kontynuacji gry.

Dzika karta Dobierz dziesięć: Następny gracz musi dobrać 10 kart i traci swoją turę. Pamiętaj, że UNO No Mercy to dynamiczna i pełna emocji wersja klasycznego UNO, w której strategia i szybkie decyzje odgrywają kluczową rolę.